

Plano de Teste - Eu, Agente

**Registro de revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Mudanças** | **Responsável** |
| 29.03.2020 | 0.1 | Edição inicial do documento | Danielle |
| 06.04.2020 | 0.2 | Escolha da técnica de teste | Time |
| 27.04.2020 | 1.0 | Definida a técnica para teste funcional e cobertura de código | Time |
| 18.06.2020 | 1.2 | Finalização da documentação de teste | Danielle |

1. **Introdução**
   1. **Escopo**

O objetivo deste documento é guardar informações e estruturas dos processos de teste necessário para o produto Eu, Agente.

* 1. **Referências**

[EREQ] Especificação de Requisitos

[DVE] Documento de visão e escopo do produto

[PT] Plano de Teste

[ECT] Especificação de casos de teste

* 1. **Glossário**

Seguintes abreviações usadas:

[TBD] *To be defined* - A ser definido

1. **Contexto do plano**
   1. **Projeto**

O projeto consiste em uma aplicação android nativa.

* 1. **Item (s) de teste**

O teste para este projeto inclui testes de: cada componente dos módulos de software, as funcionalidades do sistema software e a lógica do negócio proposta.

As versões dos itens de teste devem ser organizadas através do gerenciamento de configuração, sendo monitoradas antes da aplicação do teste.

* 1. **Escopo de teste**

A aplicação consiste em um aplicativo nativo android onde a lógica de negócio, descrita em 4 no [DVE], é parte essencial do teste devido ao curto cronograma de entrega do executável. Como se trata de produto MVP (mínimo produto viável), foram estabelecidas as funcionalidades que entraram e que possivelmente entraram no executável, descritas também no [DVE].

* 1. **Suposições e restrições do escopo**

A equipe de teste irá ser definida de acordo com a demanda de necessidade da evolução dos testes mas por ser tratar de um projeto limitado, estabeleceu-se a restrição de apenas um tester na equipe. O cronograma de projeto e seus artefatos são definidos ao decorrer das reuniões feitas com o orientador da equipe do projeto, podendo afetar no planejamento dos testes. Outra limitações também descritas em 2.3 no [DVE].

* 1. **Stakeholders**

Lista de stakeholders e sua relevância no teste:

* Morador - principal usuário do sistema;
* Agente de saúde - potencial usuário do sistema;
* Secretária de Saúde - uso dos dados coletados do sistema.

Análise de stakeholders descritas em 3.1 no [DVE].

1. **Testando a Comunicação**

Todas as linhas de comunicação dentro do projeto e dentro da fase de teste é de comum acordo com todos os membros da equipe e a autoridade para resolver possíveis situações cabe a qualquer membro. A necessidade de produtos e processos de testes são discutidos em reuniões semanais com a presença do orientador; os resultados dos testes realizados serão analisados entre equipe e orientador do projeto.

1. **Registro de riscos**

Abreviaturas são usadas nas tabelas de risco:

P = probabilidade ou probabilidade do risco

I = Impacto ou efeito se o risco se materializar

E = Exposição = Probabilidade x Impacto

A escala para probabilidade e impacto é 1-6, sendo 6 a mais alta.

* 1. **Riscos do produto**

|  |
| --- |
| **Risco** |
| **1** Baixa adesão do sistema pela população |
| **2** Dados inseridos incorretamente, gerando análises errôneas |

* 1. **Riscos do projeto**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID Risco** | **P** | **I** | **E** | **Atividades de Mitigação** |
| **1** Equipe reduzida | 6 | 2 | 12 | * Analisar o esforço de cada membro para o projeto. * Projetar processo de teste de acordo com o possível dentro de esforço e tempo. * Analisar cada problema no progresso do projeto dentro das reuniões semanais. |
| **2** Pouca experiência da equipe | 3 | 3 | 9 | * Analisar necessidades x o que é realmente necessário. * Inclua tempo para estudo. * Revisão em equipe do trabalho realizado por cada membro na reunião semanal. |
| **3** Problemas para trabalhar no mesmo ambiente | 2 | 4 | 8 | * Marcar atividades semanais durante a reunião. * Revisar trabalho já realizado em equipe. * Avisar mudanças realizadas em qualquer artefato. |

1. **Estratégia de teste**
   1. **Subprocessos de teste**

O teste da aplicação inclui:

* Teste unitário;
* Teste funcional.
  1. **Resultados do teste**

Para cada subprocesso de teste deve ser atualizado/feito:

* Casos de teste - ligados a cada subprocesso;
* Log de Teste - preenchido a cada subprocesso
* Atualizar relatório de conclusão do teste;
* Relatório SonarQube.
  1. **Técnicas de teste**

Para o teste funcional será usado teste automatizado com auxílio do framework Espresso e JUnit. Os casos de teste criados para essa técnica estão contidas no [ECT] do projeto.

A análise estática do código é feito pelo SonarQube,

* 1. **Requisitos do ambiente de teste**

Requisitos para realizar testes:

* Ambiente android;
* Dispositivo android;
* JUnit e Espresso;
* SonarQube.
  1. **Critérios de suspensão e retomada**

Critérios para suspender o plano de teste:

* Definição da sprint quanto a necessidade de teste;
* Cronograma do projeto.

Atividades que deverão ser repetidas serão definidas com a equipe de projeto assim como os responsáveis pela suspensão do teste no plano de teste.

* 1. **Desvios da estratégia de teste organizacional**

Qualquer desvio tomado dentro do plano de teste é responsabilidade da equipe.

1. **Equipe**
   1. **Funções, atividades e responsabilidades**

A matriz abaixo esclarece o papel e as atividades dos membros da equipe.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Função\Atividade** | **Danielle** | **Hueligton** | **Nathan** |
| Líder de teste | R | I | I |
| Designer de teste | - | - | - |
| Especialista em ambiente de teste | - | - | - |
| Executor de testes | R | C | C |

**R**esponsável **I**nformado **C**onsultado

* 1. **Necessidades de contratação**

O projeto não possibilita.

* 1. **Necessidades de treinamento**

O projeto não possibilita.